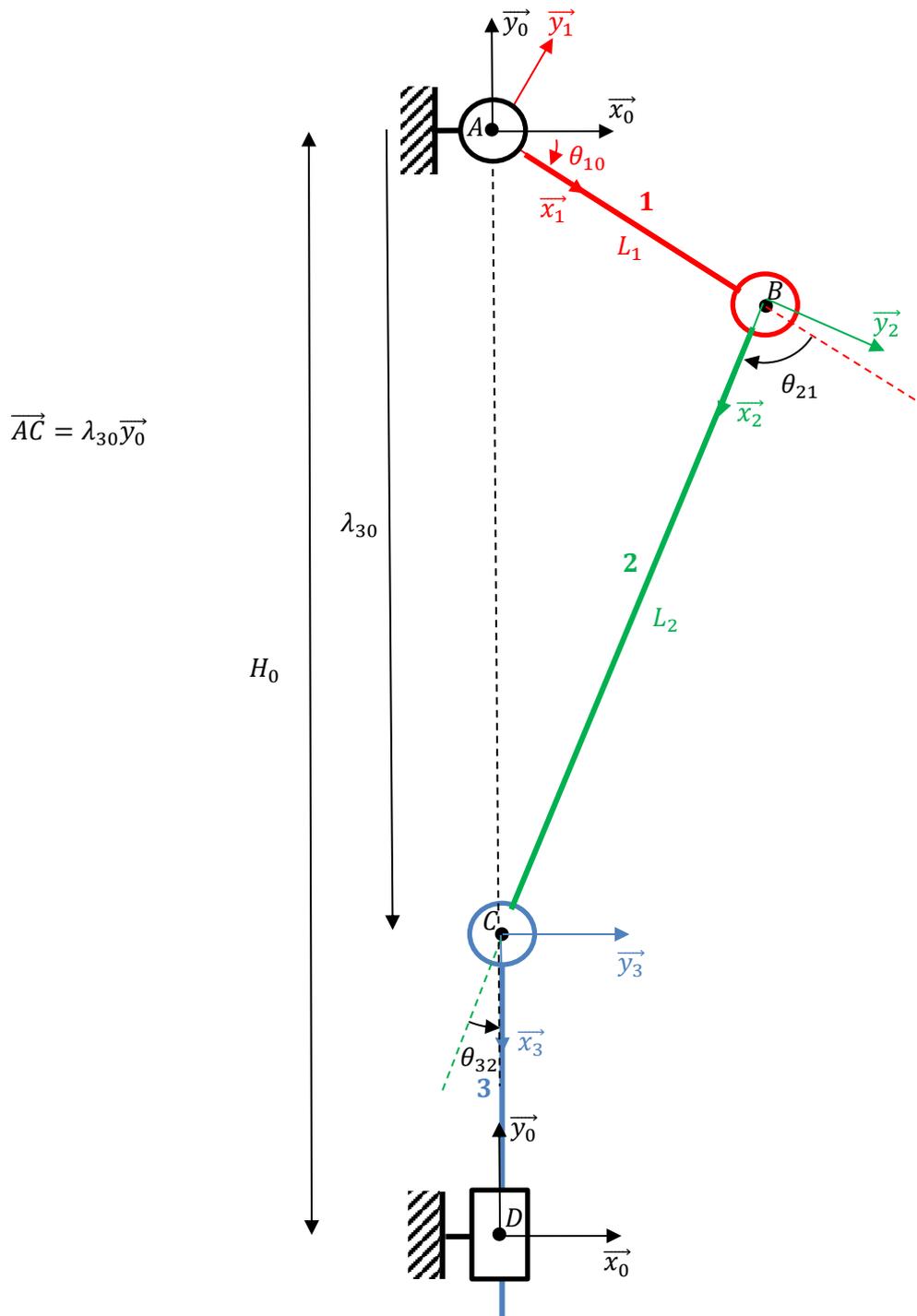


Dernière mise à jour	TD	Denis DEFAUCHY
06/01/2016	Cinématique	TD6-1 - Correction

Fermeture cinématique

Exercice 1: Bielle Manivelle



Dernière mise à jour	TD	Denis DEFAUCHY
06/01/2016	Cinématique	TD6-1 - Correction

Question 1: Identifier le nombre d'inconnues et d'équations du mécanisme et estimer sa mobilité.

$$I_c = 1 + 1 + 1 + 1 = 4$$

$$\gamma = L - P + 1 = 4 - 4 + 1 = 1$$

$$E_c = 6\gamma = 6 \quad ; \quad E_c^{2D} = 3 \text{ (mécanisme plan)}$$

$$m = 1$$

On aura donc 3 équations pour 3 inconnues.

Question 2: Ecrire la fermeture de chaîne cinématique du mécanisme.

$$\{\mathcal{V}_{21}\} + \{\mathcal{V}_{10}\} + \{\mathcal{V}_{03}\} + \{\mathcal{V}_{32}\} = \{0\}$$

Question 3: Ecrire les torseurs cinématiques plans associés à chaque liaison

$\{\mathcal{V}_{32}\} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ R_{32} & 0 \end{pmatrix}_C^{\mathfrak{B}_0}$
$\{\mathcal{V}_{21}\} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ R_{21} & 0 \end{pmatrix}_B^{\mathfrak{B}_0}$
$\{\mathcal{V}_{10}\} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ R_{10} & 0 \end{pmatrix}_A^{\mathfrak{B}_0}$
$\{\mathcal{V}_{03}\} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & V_{03} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}_B^{\mathfrak{B}_0}$

Question 4: Exprimer tous ces torseurs au point B

$\{\mathcal{V}_{32}\} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ R_{32} & 0 \end{pmatrix}_C^{\mathfrak{B}_0} = \begin{pmatrix} R_{32}\vec{z}_0 \\ -L_2R_{32}\vec{y}_2 \end{pmatrix}_B$	$\vec{V}(B, 3/2) = \vec{V}(C, 3/2) + \vec{BC} \wedge \vec{\Omega}_{32}$ $= L_2\vec{x}_2 \wedge R_{32}\vec{z}_2 = -L_2R_{32}\vec{y}_2$
$\{\mathcal{V}_{21}\} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ R_{21} & 0 \end{pmatrix}_B^{\mathfrak{B}_0} = \begin{pmatrix} R_{21}\vec{z}_0 \\ \vec{0} \end{pmatrix}_B$	
$\{\mathcal{V}_{10}\} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ R_{10} & 0 \end{pmatrix}_A^{\mathfrak{B}_0} = \begin{pmatrix} R_{10}\vec{z}_0 \\ L_1R_{10}\vec{y}_1 \end{pmatrix}_B$	$\vec{V}(B, 1/0) = \vec{V}(A, 1/0) + \vec{BA} \wedge \vec{\Omega}_{10}$ $= -L_1\vec{x}_1 \wedge R_{10}\vec{z}_1 = L_1R_{10}\vec{y}_1$
$\{\mathcal{V}_{03}\} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & V_{03} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}_B^{\mathfrak{B}_0} = \begin{pmatrix} \vec{0} \\ V_{03}\vec{y}_0 \end{pmatrix}_B$	

Dernière mise à jour	TD	Denis DEFAUCHY
06/01/2016	Cinématique	TD6-1 - Correction

Question 5: En déduire les deux équations vectorielles de la fermeture de chaîne.

$$\begin{aligned} \{\mathcal{V}_{32}\} + \{\mathcal{V}_{21}\} + \{\mathcal{V}_{10}\} + \{\mathcal{V}_{03}\} &= \{0\} \\ \left\{ \begin{array}{c} R_{32}\vec{z}_0 \\ -L_2R_{32}\vec{y}_2 \end{array} \right\}_B + \left\{ \begin{array}{c} R_{21}\vec{z}_0 \\ \vec{0} \end{array} \right\}_B + \left\{ \begin{array}{c} R_{10}\vec{z}_0 \\ L_1R_{10}\vec{y}_1 \end{array} \right\}_B + \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ V_{03}\vec{y}_0 \end{array} \right\}_B &= \{0\} \\ \left\{ \begin{array}{c} (R_{32} + R_{21} + R_{10})\vec{z}_0 \\ V_{03}\vec{y}_0 + L_1R_{10}\vec{y}_1 - L_2R_{32}\vec{y}_2 \end{array} \right\}_B &= \left\{ \begin{array}{c} \vec{0} \\ \vec{0} \end{array} \right\} \end{aligned}$$

Question 6: Projeter ces deux équations dans la base 0 afin d'obtenir 3 équations scalaires.

$$\begin{cases} R_{32} + R_{21} + R_{10} = 0 \quad (1) \\ -L_1 \sin \theta_{10} R_{10} + L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10}) R_{32} = 0 \quad (2) \\ V_{03} + L_1 \cos \theta_{10} R_{10} - L_2 \cos(\theta_{21} + \theta_{10}) R_{32} = 0 \quad (3) \end{cases}$$

Question 7: Résoudre le système obtenu afin d'exprimer toutes les inconnues cinématiques en fonction de Ω_{10}

R_{32} Equation (2)	$R_{32} = \frac{L_1 \sin \theta_{10}}{L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10})} \mathbf{R}_{10}$
R_{21} Equation (1)	$\begin{aligned} R_{21} &= -R_{32} - \mathbf{R}_{10} \\ R_{21} &= -\frac{L_1 \sin \theta_{10}}{L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10})} \mathbf{R}_{10} - \mathbf{R}_{10} \\ R_{21} &= -\mathbf{R}_{10} \frac{L_1 \sin \theta_{10} + L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10})}{L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10})} \end{aligned}$
V_{30} Equation (3)	$\begin{aligned} V_{03} &= -L_1 \cos \theta_{10} \mathbf{R}_{10} + L_2 \cos(\theta_{21} + \theta_{10}) R_{32} \\ V_{03} &= -L_1 \cos \theta_{10} \mathbf{R}_{10} + L_2 \cos(\theta_{21} + \theta_{10}) \frac{L_1 \sin \theta_{10}}{L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10})} \mathbf{R}_{10} \\ V_{03} &= L_1 \mathbf{R}_{10} \left[\cos(\theta_{21} + \theta_{10}) \frac{\sin \theta_{10}}{\sin(\theta_{21} + \theta_{10})} - \cos \theta_{10} \right] \\ V_{30} &= L_1 \mathbf{R}_{10} \left[\cos \theta_{10} - \cos(\theta_{21} + \theta_{10}) \frac{\sin \theta_{10}}{\sin(\theta_{21} + \theta_{10})} \right] \\ V_{30} &= L_1 \mathbf{R}_{10} \left[\cos \theta_{10} - \frac{\sin \theta_{10}}{\tan(\theta_{21} + \theta_{10})} \right] \end{aligned}$

Dernière mise à jour	TD	Denis DEFAUCHY
06/01/2016	Cinématique	TD6-1 - Correction

Question 8: En déduire la relation $V_{30} = f(\Omega_{10})$ et la comparer à celle obtenue à l'issue de la fermeture géométrique mise en place précédemment.

$$V_{30} = L_1 \Omega_{10} \left[\cos \theta_{10} - \frac{\sin \theta_{10}}{\tan(\theta_{21} + \theta_{10})} \right]$$

Nous obtenons le même résultat qu'avec la fermeture géométrique. Pour le tracé des courbes et l'accélération, se reporter au TD précédent de fermeture géométrique.

Attention :

Concernant la relation entre $\dot{\theta}_{10}$ et Ω_{10} , comme on paramètre toujours les angles et les rotations autour d'un même vecteur, \vec{z} en plan, on a la relation :

$$\vec{\Omega}_{10} = \Omega_{10} \vec{z}_0 = \dot{\theta}_{10} \vec{z}_0 \Rightarrow \dot{\theta}_{10} = \Omega_{10}$$

Concernant la relation entre $\dot{\lambda}_{30}$ et V_{30} , cela n'est pas trivial ! Tout dépend des choix effectués lors des deux démarches. Dans notre cas, on a posé :

$$\left. \begin{aligned} \vec{AC} = \lambda_{30} \vec{y}_0 \Rightarrow \vec{V}(C, 3/0) = \frac{d\vec{AC}}{dt} \Big|_0 = \dot{\lambda}_{30} \vec{y}_0 \\ \{V_{03}\} = \begin{Bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & V_{03} \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_{\mathcal{B}_0} \Rightarrow \vec{V}(C, 0/3) = V_{03} \vec{y}_0 \quad ; \quad \vec{V}(C, 3/0) = V_{30} \vec{y}_0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \dot{\lambda}_{30} = V_{30}$$

Si on avait fait d'autres choix de paramétrage ou pour le torseur $\{V_{03}\}$, on pourrait avoir un signe

différent. Exemple, si on avait posé : $\{V_{03}\} = \begin{Bmatrix} 0 & U_{03} \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{Bmatrix}_B$

Question 9: Déterminer la matrice K_c du système linéaire cinématique du problème plan traité

$$\begin{cases} R_{32} + R_{21} + R_{10} = 0 & (1) \\ -L_1 \sin \theta_{10} R_{10} + L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10}) R_{32} = 0 & (2) \\ V_{03} + L_1 \cos \theta_{10} R_{10} - L_2 \cos(\theta_{21} + \theta_{10}) R_{32} = 0 & (3) \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ -L_1 \sin \theta_{10} & L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10}) & 0 & 0 \\ L_1 \cos \theta_{10} & -L_2 \cos(\theta_{21} + \theta_{10}) & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_{10} \\ R_{32} \\ R_{21} \\ V_{03} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$K_c = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ -L_1 \sin \theta_{10} & L_2 \sin(\theta_{21} + \theta_{10}) & 0 & 0 \\ L_1 \cos \theta_{10} & -L_2 \cos(\theta_{21} + \theta_{10}) & 0 & 1 \end{bmatrix}$$